

Le jeu de Mérelle

Le jeu de Mérelle est un jeu de stratégie apparu durant l'Antiquité et très répandu au Moyen Âge. Il se joue à 2 joueurs.

Matériel

- Un plateau de jeu
- 9 pions par joueur

Objectif

Prendre 7 pions au joueur adverse en alignant des séries de 3 pions sur la même ligne.



*Joueur de Mérelle
Livre des Jeux d'Alphonse X Le Sage, 1283*

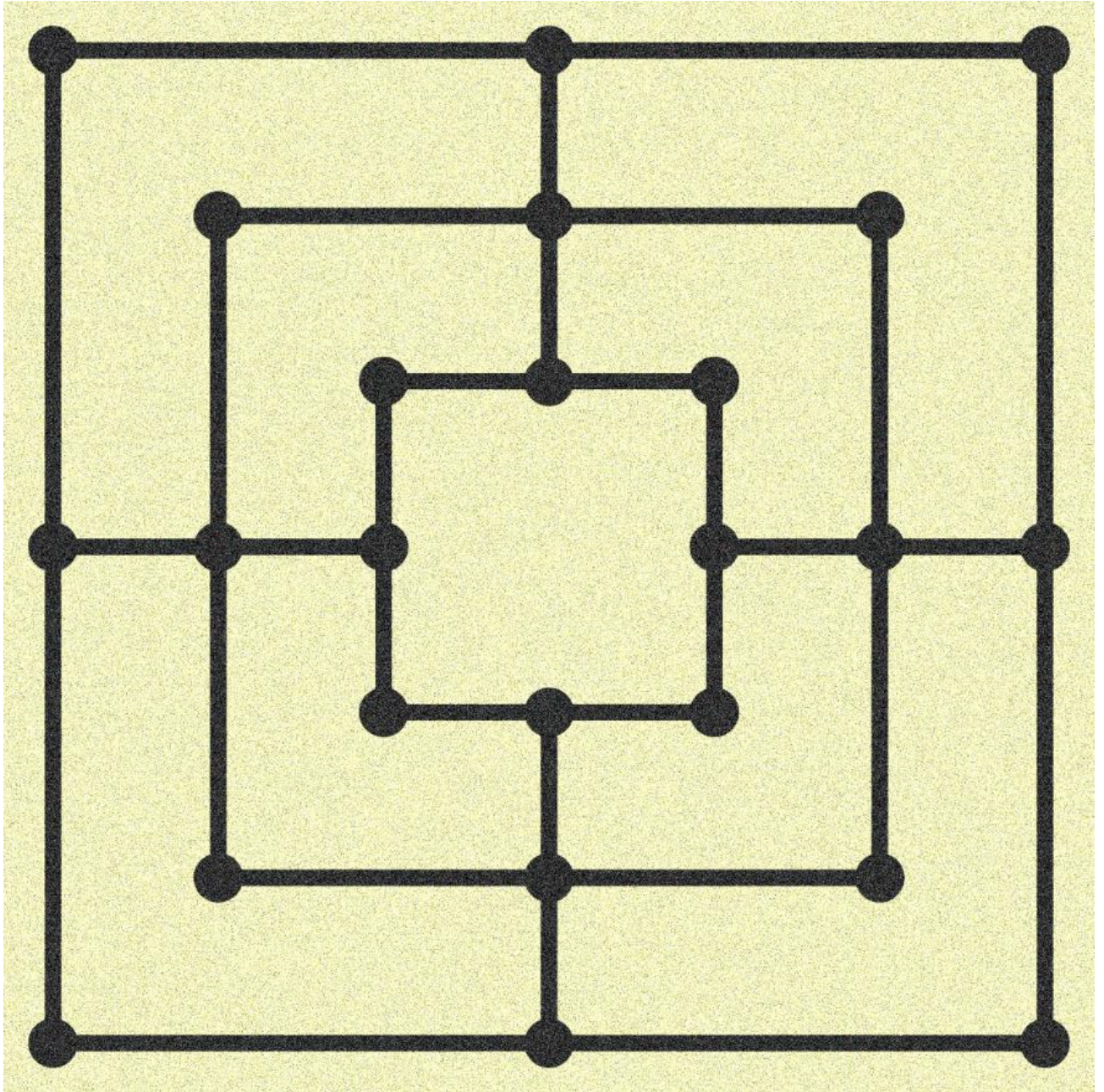
Déroulement

- ① La partie commence avec le plateau vide. Chaque joueur pose à tour de rôle un de ses pions sur les cases. L'objectif est d'aligner 3 pions. Le joueur qui réussit à faire cet alignement, enlève un des pions du joueur adverse du plateau (ce pion ne peut plus être utilisé).
- ② La partie continue avec le mouvement des pions. Les joueurs ont placé tous leurs pions sur le plateau, ils les déplacent maintenant à tour de rôle vers l'une des cases voisines libres. L'objectif reste le même. Dès qu'un joueur aligne trois pions, il retire un pion à son adversaire. Puis la partie continue.
- ③ Le joueur perd lorsqu'il ne peut plus déplacer aucun de ses pions ou lorsqu'il lui reste seulement 2 pions.

Attention : il est interdit de faire deux fois de suite le même alignement avec les mêmes pions.

Le jeu de Mérelle

Imprime ce plateau de jeu et ces pions ou crée directement les tiens.



Pions de jeu retrouvés lors de fouilles à Chartres.