

CHARTRES

P'tit ARCHÉO

Livret jeu pour les 8/12 ans | N° 5 - décembre 2021

Mène l'enquête avec

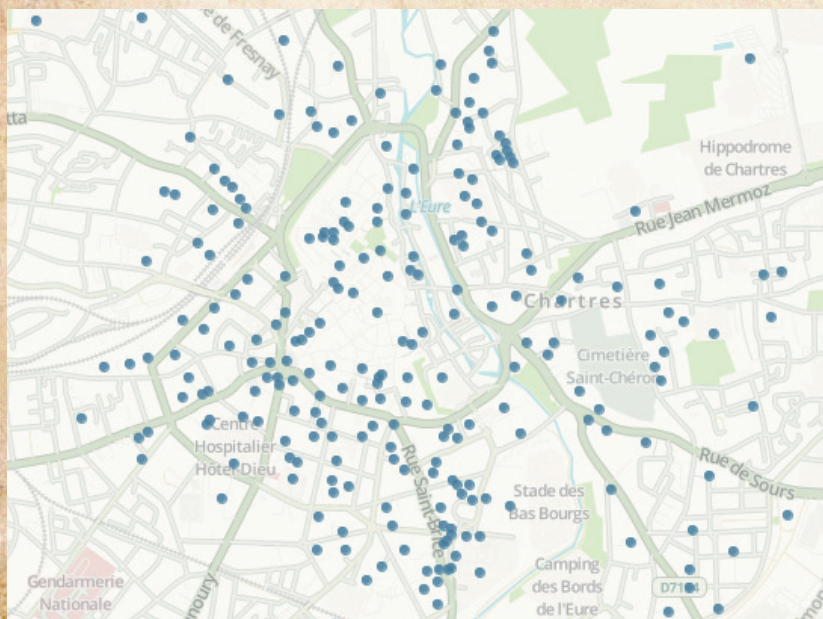
cherlo

Dessin : Sara Tazi

C'herloQ, la carte archéologique interactive de Chartres

C'herloQ est une carte qui indique l'emplacement des chantiers archéologiques réalisés à Chartres depuis plus de 50 ans.

Sous tes pieds, les archéologues découvrent des traces laissées par les Hommes du passé. Ce sont des **vestiges**. En effet, les Hommes sont présents à Chartres depuis la Préhistoire. Les fouilles archéologiques permettent alors de mieux connaître le passé de la ville et de ses habitants.



C'herloQ est accessible sur Internet depuis mai 2020 :

<https://archeologie.chartres.fr/decouvertes/cherloq-la-carte-archeologique-interactive/>

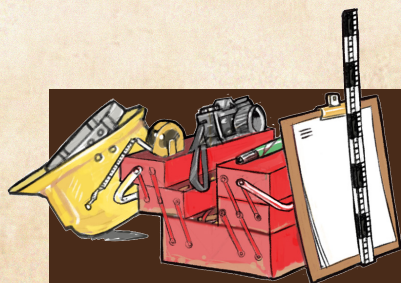
Tu peux ainsi découvrir ce que les archéologues ont trouvé à côté de chez toi ou de ton école !

Mène l'enquête avec C'herloQ

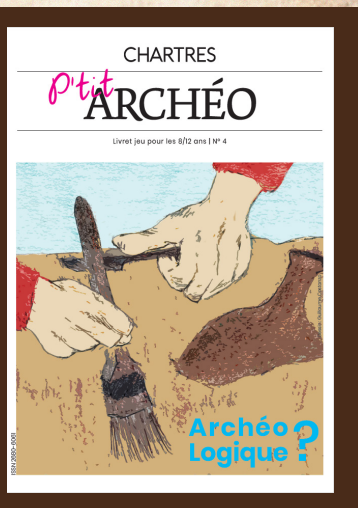
Avec C'herloQ pars à la découverte du centre-ville de Chartres et perce le mystère du monument disparu !

- Rends-toi sur 8 anciens chantiers archéologiques. Tu trouveras leur adresse en entrant leur numéro dans C'herloQ.
- Complète les pages 4 à 13. Pour cela :
 - 📍 Observe bien ce qui t'entoure,
 - 🔍 Aide-toi de C'herloQ.
- À l'aide des indices obtenus, découvre le lieu mystère aux pages 14 et 15.

Pour te lancer dans cette quête, munis-toi d'un crayon et soit accompagné d'un adulte avec un smartphone.



Pour en savoir plus sur l'archéologie, les étapes d'un chantier, les outils de l'archéologue ... découvre le P'tit Archéo « Archéo Logique ? » disponible sur archeologie.chartres.fr, rubrique « les archéos-ludiques ».



Étape n°1

N° C066 – Adresse :

Pendant l'Antiquité, de nombreuses maisons étaient construites ici. Les archéologues ont trouvé les restes d'une **domus**, une grande maison. À cette époque, la population écrit et parle le **latin**. Les pièces de la maison ont donc des noms latins.

Trouve les noms latins de ces 5 pièces en suivant les flèches à partir des points de départ.

SALON : + → → ↓ ↙ ← ↗ → : _ _ _ _ _

CHAMBRE : + ↘ → ↑ → ↑ ↖ ↘ ↑ : _ _ _ _ _

CUISINE : + → ↗ ← ← ↙ : _ _ _ _ _

SALLE À MANGER : + ↗ → ↘ ↙ → → ↓ ↙ ↑ : _ _ _ _ _

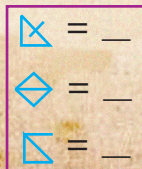
JARDIN : + ↗ → ↙ ↙ ↓ : _ _ _ _ _



E	O	R	I	U	P	I
H +	T + +	A	B	C	L	M
U	M	U	L	I	N	U
S	N	I	C +	M	I	C
A	C +	O	N	U	B	A

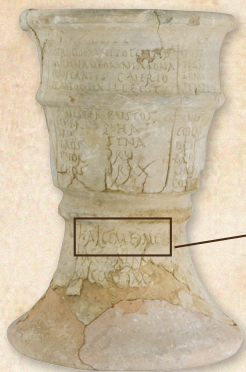


Découvre le plan de la maison.

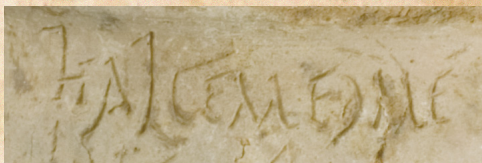


N° C190 - Adresse :

Peu de temps avant la construction de cette *domus*, un **magicien** avait sa maison sur la place. Dans sa cave, les archéologues ont trouvé toute sa panoplie de mage blanc.



Déchiffre sa formule magique



Au Moyen Âge, Chartres est une ville plus petite. Cette place est alors à l'extérieur de la ville qui est protégée par un grand rempart de pierre. Une des parties du rempart, le **ravelin**, a été fouillé par les archéologues.



Cherche sa photo.

Quelle forme a le ravelin ?



1

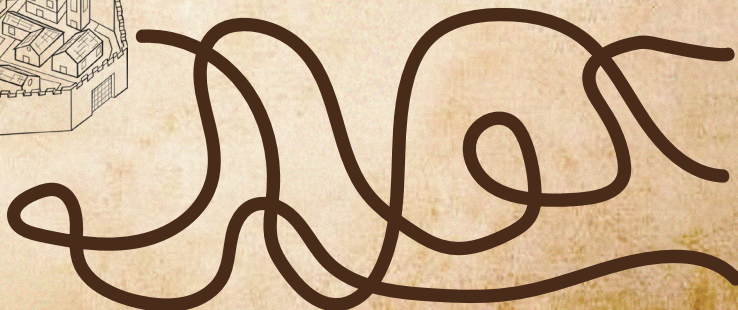
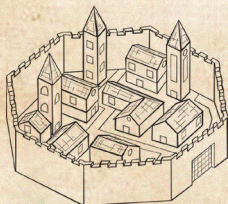


2



3

Quelle hauteur faisait le rempart ?



3 mètres

8 mètres

12 mètres

Étape n°2

N° C315 - Adresse :

En suivant le boulevard Chasles, tu longes l'emplacement des remparts du XII^{ème} siècle. Tu peux les voir dans C'herloQ en cliquant sur : 



De quelle couleur est son tracé ? _ _ _ _

Le rempart du XII^{ème} siècle est toujours visible à certains endroits. Continue de longer le boulevard jusqu'à apercevoir les restes d'une **tour**.



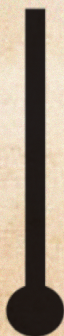
Comment s'appellent les fentes percées dans la tour pour tirer sur les envahisseurs ?
.....



Quelles formes ont-elles ? 



1



2



3



4



5

 = _

 = _

 = _

 = _

Étape n°3

N° C027 - Adresse :

Plusieurs fouilles archéologiques se sont déroulées sur cette place et aux alentours.



Découvre la vue de la fouille archéologique. Cette photo en noir et blanc date de _ _ _ _ . La place a bien changé depuis cette date !



N° C320 - Adresse :

Autour de l'hôtel Montescot, les archéologues ont trouvé de nombreux vestiges dont les plus anciens datent de la :

P



2



Z

Diane doit terminer de fouiller ces vestiges.
Mais elle a égaré ses outils.

**Aide-la en retrouvant la bonne
entrée et le chemin dans
le labyrinthe** 



2



Étape n°4

N° C029 – Adresse :

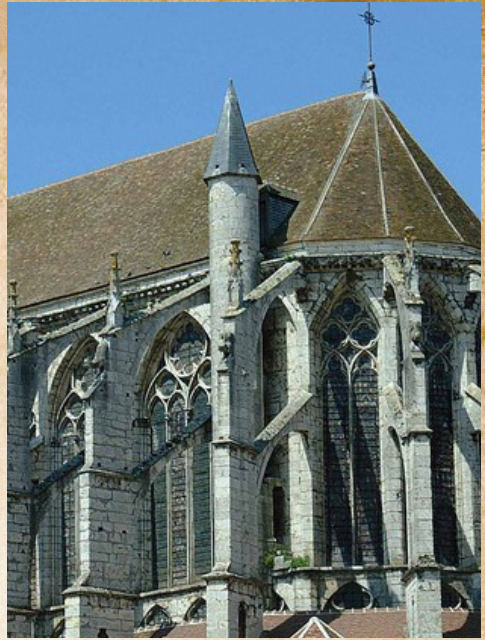
Une église se trouve ici depuis près de 1 500 ans. Mais, entre les destructions par les Vikings et les incendies, elle a été reconstruite et modifiée à plusieurs reprises.



Place-toi devant l'église et trouve les 7 erreurs qui se sont glissées dans cette photo.



Cette petite tour est très spéciale :
elle ne touche pas le sol ! Elle tient
en s'accrochant au reste du bâti-
ment.



**Découvre son nom en trouvant
les trois étiquettes qui n'ont pas
de paire et en les plaçant dans le
bon ordre.**

LES

BOI

PAI

NES

VEI

LIN

PAI

VER

MER

LIN

LLE

NES

LES

BOI

VER

Réponse : _____



Étape n°5

N° C291 - Adresse :

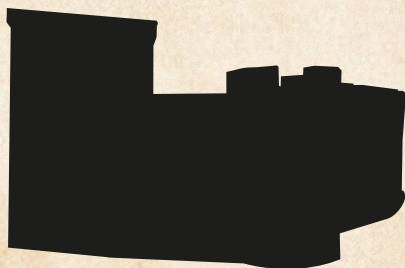
Tu retrouves ici un autre morceau du **rempart** du XII^{ème} siècle. À cette époque, le rempart comporte 11 portes qui sont des points de passage obligatoires pour entrer dans la ville. Une partie de la Porte Guillaume est toujours visible aujourd'hui.



Découvre à quoi ressemblait la Porte Guillaume au XV^{ème} siècle et retrouve son ombre. *



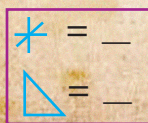
1



2



3





Voici des détails de la Porte Guillaume, mais un intrus s'est glissé parmi ces photos. Sauras-tu le trouver ?



Étape n°6

N° C075 - Adresse :

Il y a 30 ans, les archéologues ont fouillé devant la cathédrale, sous son parvis.



Regarde la vue générale de la fouille. À ton avis, qu'est-ce que les archéologues ont trouvé ?

- 1 Une nécropole (cimetière de l'Antiquité)
- 2 Les restes de nombreux bâtiments
- 3 Des empreintes de dinosaures

N° C280 - Adresse :

En plus des fouilles, les archéologues étudient aussi les bâtiments toujours debout (églises, maisons anciennes, remparts ...). C'est **l'archéologie du bâti**. La cathédrale a ainsi été étudiée pour comprendre comment elle a été construite.

Replace ces mots au bon endroit dans le dessin :

1 Échafaudage

4 Blocage

6 Truelle

2 Têtu
(gros marteau)

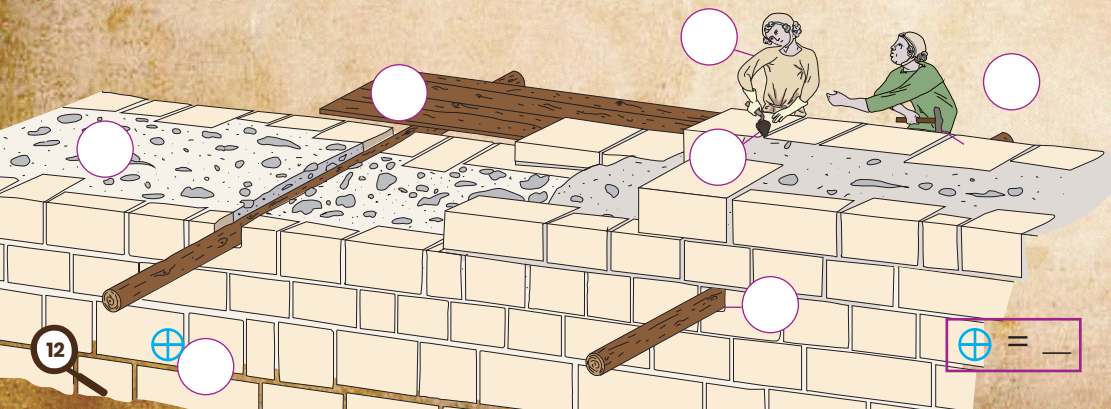
(en pierres de toutes les tailles)

7 Parement
(en pierres taillées)

3 Maçons

5 Trous de boulin

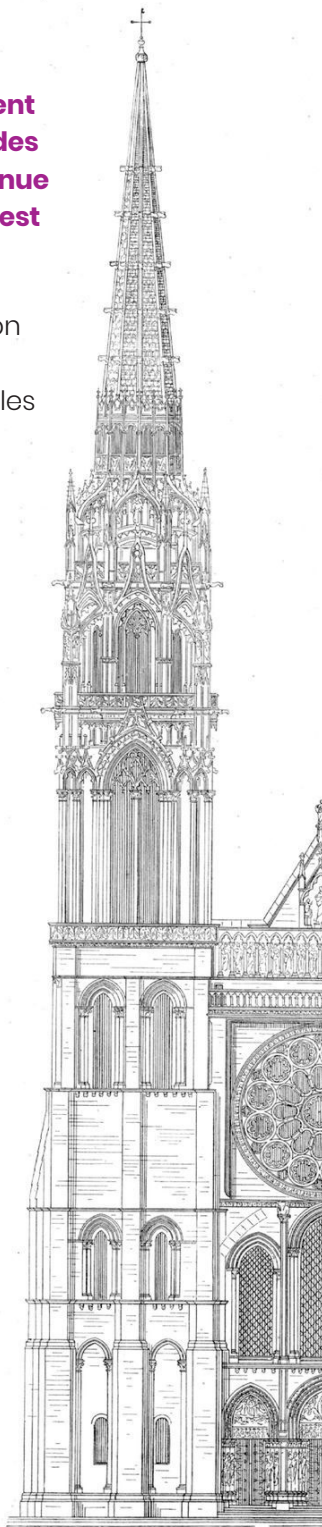
(traces laissées par les échafaudages)





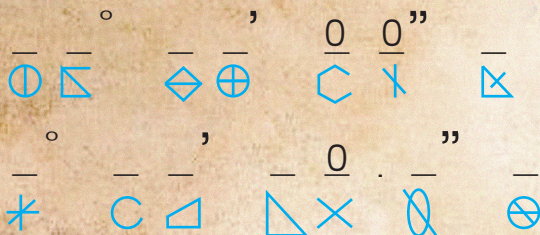
Les archéologues réalisent souvent des dessins ou des croquis. À ton tour, continue de dessiner la façade ouest de la cathédrale.

Tu peux ensuite colorier ton dessin car, au Moyen Âge, les églises et les cathédrales étaient peintes !



Le lieu mystère

Après avoir rempli toutes les pages précédentes, reporte tes réponses ici en t'aidant des symboles.



Tu viens de découvrir les coordonnées GPS du lieu mystère. Rentre-les dans Google Maps pour découvrir son emplacement sur la carte.

Tu dois te rendre dans la rue :

Regarde son tracé : elle suit la forme du bâtiment qui se trouvait ici durant l'Antiquité. Il s'agit de l'_____

8 5 1 6 4 8 3 3 5 2 2 5

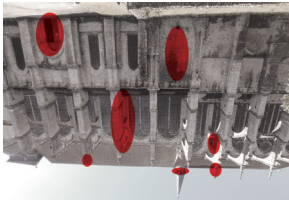
	1	2	3	4	5	6	7	8
B	B	N	D	C	E	H	O	M
X	X	T	N	J	D	L	P	A
M	M	R	S	I	T	N	Z	I
I	I	U	E	V	B	U	G	S
P	P	A	H	F	M	E	C	T
C	C	O	L	U	A	R	I	H

Relie les points dans l'ordre pour découvrir à quoi ressemblait ce bâtiment.



Solutions

Amphithéâtre
Rue du Cloître Saint-André
1 29 20 8 E
Page 14 : 48 27 00 N
- ligne du haut : 1/3
- ligne du milieu : 4/6/2
- ligne du bas : 7/5
sur le dessin de gauche à
droite :
Page 12 : N° 2
Page 11 : N° 2
Page 10 : N° 1
Page 9 : MERVEILLE



Page 8 :
N° 2
Période galloise
Page 7 : 1981
N° 4
Archères canonnières
Page 6 : Vert
Rempart = 8 mètres
Page 5 : Halcemedme
Ravellin n° 2
Hortus
Triclinium
Cocina
Cubiculum
Page 4 : Tablinium

Nous remercions les élèves de CE2-CM1 de l'école François Villon à Chartres ainsi que Sophie Mechouar, leur enseignante, pour leur participation au concours de dessin afin d'illustrer la couverture.

Publication de la direction de l'Archéologie de la Ville de Chartres.

Directeur de la publication

Jean-Pierre Gorges.

Secrétaires de rédaction

Marielle Guinguéno, Mathias Dupuis.

Rédaction

Fanny Pennarun.

Photographies et illustrations

Direction de l'archéologie.

Maquette - Mise en page

Jean-Baptiste Maradeix

Valérie Dangreville.

Impression

Imprimerie Chauveau.

Direction de l'Archéologie

2, rue Georges-Brassens

(bât. Abbaye Saint-Brice)

28000 Chartres

Tél. : 02 37 23 42 20

archeologie.chartres.fr



CHARTRES
MÉTROPOLE



CHARTRES