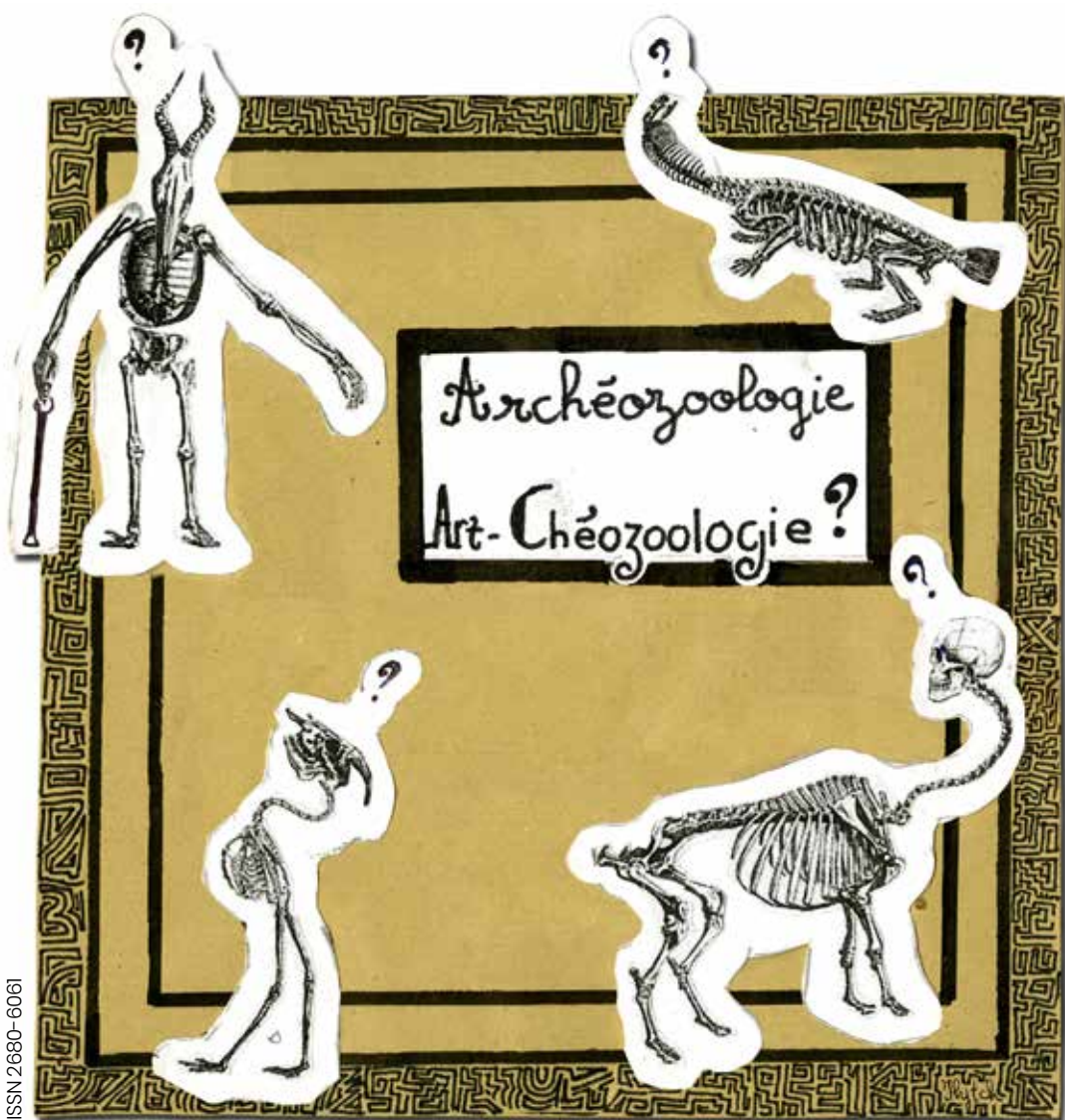


CHARTRES

P'tit ARCHÉO

Livret jeu pour les 8/12 ans | N° 3



L'archéologie aux mille visages

L'archéologie est une **science** qui essaie de comprendre la vie des hommes de la Préhistoire à nos jours en utilisant les indices présents dans le sol. Ces indices ou **vestiges** peuvent être des restes de constructions (comme des murs, des mosaïques), des objets (fragments de

poteries, verre, bijoux) ou encore des ossements (humains ou animaux).

À chaque découverte son spécialiste : dans ce numéro, l'**archéozoologue** est à l'honneur ! Mais en quoi consiste son travail ? Que signifie ce mot compliqué ?



Une archéozoologue
sur un chantier à Chartres.



À ton avis, qu'est ce qu'un archéozoologue ?

Relie chaque mot à l'image et chaque image à la définition qui lui correspond.

Archéo

zoo

logue

1



2



3



a

En lien avec une période ancienne

b

Une personne qui étudie

c

Un artiste

d

Une personne qui nage

e

Le monde animal

f

Un zèbre

À partir de ces informations, à toi de proposer une définition.

Le travail de l'archéozoologue

À partir du chemin, aide l'archéologue à mettre les photos dans le bon ordre.

a



Les restes sont ensuite déposés à la salle d'étude. L'archéozoologue détermine en fonction des éléments recueillis l'espèce, la partie anatomique (s'agit-il d'un élément d'une patte, du crâne, etc.), le sexe, d'éventuelles maladies ou encore l'âge de l'animal à sa mort.

LA FOUILLE

1



c

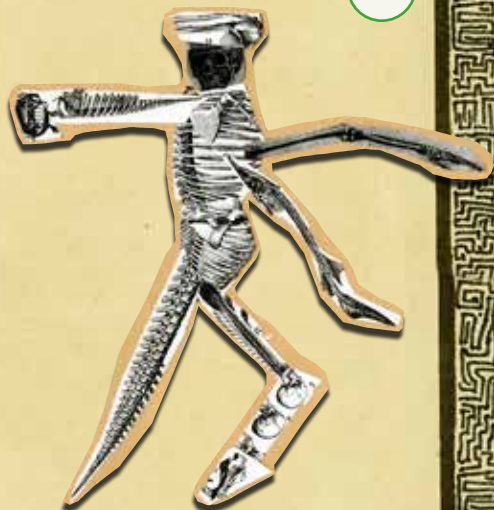


Sur le terrain, l'archéozoologue enregistre toutes les informations nécessaires pour comprendre la présence d'ossements animaux sur le chantier : photographies, dessins, prises de note...

b



Les archéologues ont retrouvé des ossements animaux en grande quantité. L'archéozoologue intervient sur le chantier.



L'ÉTUDE

L'ENREGISTREMENT

2

3

5

La domestication



Un animal domestique, contrairement à l'animal sauvage, vit près de l'homme pour l'aider ou le distraire. Les chiens, chats, chevaux ou moutons sont donc des animaux domestiques.

Le premier animal domestiqué

Les premiers animaux domestiqués par l'homme sont les loups à la fin de la Préhistoire.

Le loup est l'ancêtre du chien domestique, il est apparu il y a 17 000 ans. Tout d'abord utilisé pour monter la garde, il va ensuite accompagner l'homme dans toutes ses activités.



© Kévin Bazot



La création des élevages

Au Néolithique (fin de la Pré-histoire), d'autres animaux seront domestiqués pour constituer des élevages comme les vaches, les cochons et les moutons. Ces animaux sont utilisés vivants pour les travaux des champs, mais aussi pour le lait ou la laine. Une fois abattus, ils fournissent de la viande et d'autres matières comme la peau, la graisse, les tendons, les os... Un grand nombre de ces matières étaient très utiles dans la vie quotidienne !



Squelette de cochon de l'époque moderne découvert rue du Bourgneuf à Chartres.



À ton avis quelles parties de l'animal sont utilisées pour fabriquer ces objets du quotidien :

1. Les tendons

2. Un os

3. Une vessie

a. Colle



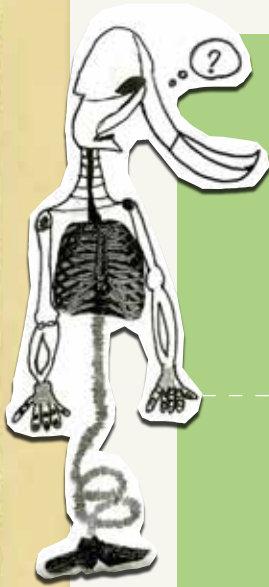
b. Corde



c. Gourde



Frise chronologique



Paléolithique

Néolithique

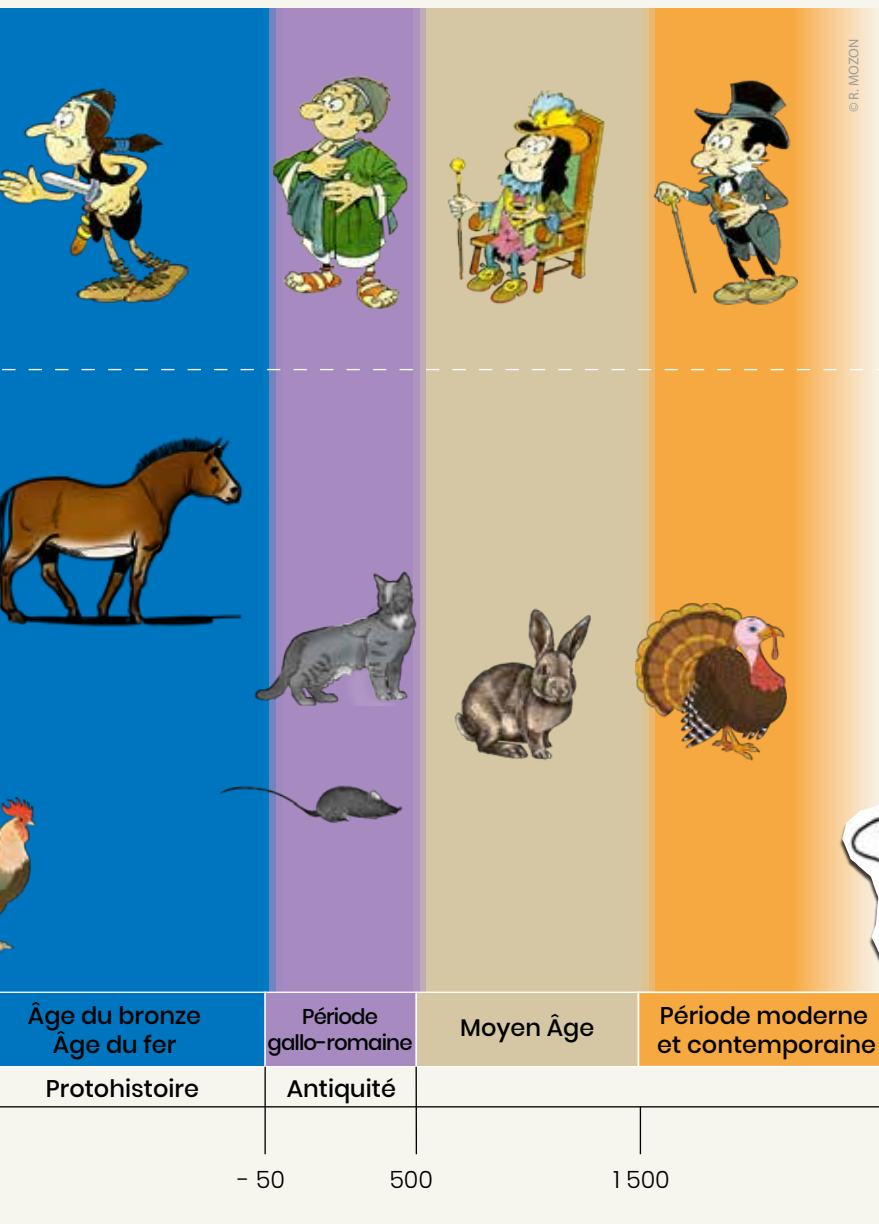
Préhistoire

- 40 000

- 9 600

- 2 300

de la domestication



© R. MOZON





Identification

En fonction de leur nourriture, la forme des dents des animaux est différente. Ces dernières sont donc des indices très utiles pour que l'archéozoologue détermine les espèces.

- Les **carnivores** ont une alimentation à base de viande. Ils ont des dents pointues qui leur permettent de chasser et de manger d'autres animaux.



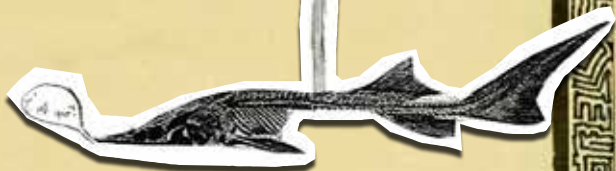
- Les **herbivores** mangent des plantes et des végétaux. Ils ont des dents plates pour écraser leurs aliments.



- Les **omnivores** mangent des végétaux et de la viande, comme nous les humains. Ils ont des dents pointues et plates.



Qui suis-je ?



L'archéozoologue a retrouvé des os, aide le à déterminer de quel animal il s'agit !
Relie chaque crâne au bon animal.



1



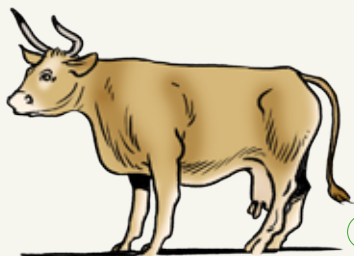
a



2



b



3

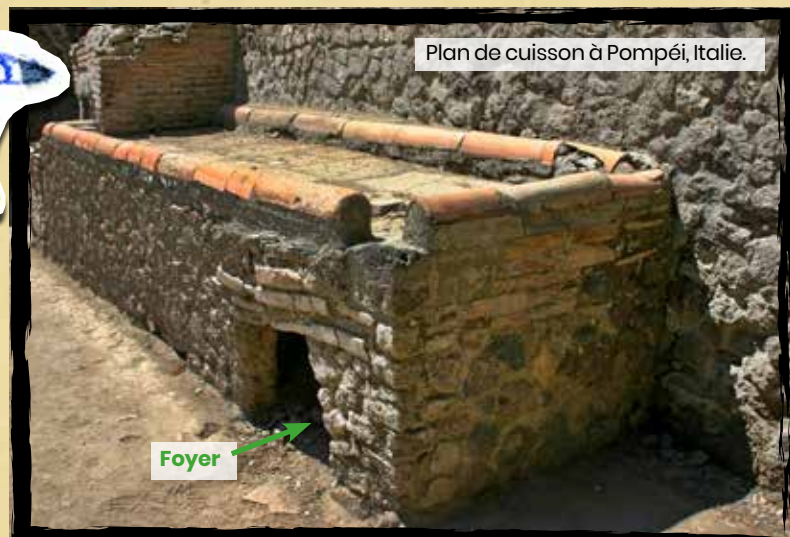


c



la volaine ?

De la cuisine à la poubelle



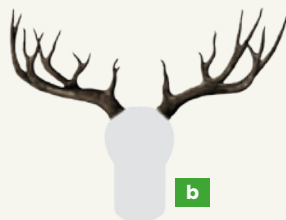
Plan de cuisson à Pompéi, Italie.

Foyer

Au fil du temps, certaines matières se décomposent. Entoure les éléments qui selon toi, parcourent le temps et sont retrouvés dans les poubelles du passé ?



a



b



d



c



e



f



g



Quels restes reste-t-il ?

L'archéozoologie permet de comprendre différents aspects de notre passé : que mangeait-on avant ? Comment la viande était-elle cuisinée ? Quelles étaient les autres utilisations des animaux ?

Auparavant, tous les aliments étaient cuits au feu de bois. Une fois le repas terminé, les restes étaient jetés dans des trous creusés dans le sol que les archéologues nomment **fosses dépotoirs**. Ces poubelles du passé fournissent aujourd'hui une source précieuse d'informations.



Fosse dépotoir retrouvée sur le site du Bourgneuf à Chartres.

Rien ne se perd, tout se transforme !

Les animaux ne servent pas uniquement pour l'alimentation, ils peuvent aussi être utilisés à autre chose.

Aide l'archéozoologue à identifier la fonction de ces éléments et associe-les au numéro correspondant

1

Jouons !

Des ossements animaux sont utilisés pour faire des instruments de musique mais aussi des objets comme des dés ou des pions de jeu.

2

Que vais-je mettre aujourd'hui ?

L'archéozoologue étudie toutes les traces présentes sur les os. Des traces de découpe identifiées sur un crâne de chat ont permis de déduire que leur fourrure était récupérée pour en faire des vêtements.

3

Qui est le plus beau ?

Les restes animaux comme les ossements ou le bois de cerf peuvent aussi être utilisés pour l'hygiène et la beauté.



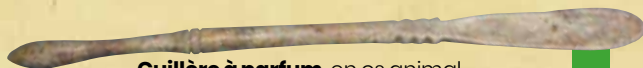
a

Pion de jeu en os animal,
du Moyen Âge, retrouvé à Chartres



b

Dé en os animal,
d'époque Antique retrouvé à Chartres



c

Cuillère à parfum, en os animal,
d'époque Antique retrouvé à Chartres



Peigne en os animal,
début Moyen Âge retrouvé à Chartres

d



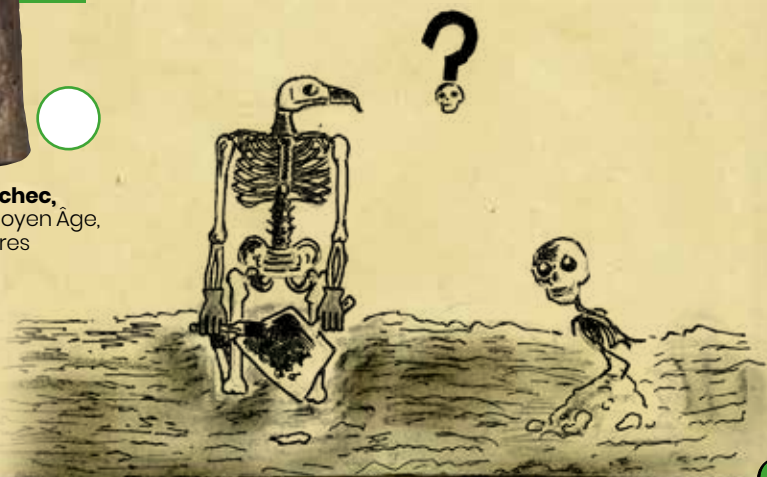
Manteau

e



f

Cavalier de jeu d'échec,
en bois de cerf, début Moyen Âge,
retrouvé à Chartres



Solutions

l.b.-2.a.-3.c.
Page 7
l.b.-2.a.-3.c.
Page 11
l.b.-2.c.-3.a.
Page 13
a b c f
Page 14 et 15
l.a b f
2: e g
3: c d

l'archéozoologie étudie
les ossements d'animaux
découverts sur les sites
archéologiques pour recons-
tituer leur histoire et leur vie
avec les hommes.

Page 3
Archéo-2.a.
Zoo-3.e.
Logue-1.b.

Page 4 et 5

Un grand merci aux
élèves de CM2 de la
classe de Mme Beausse
de l'école Jules Ferry
à Chartres pour leurs
illustrations.



Direction de l'Archéologie

2, rue Georges-Brassens

(bât. Abbaye Saint-Brice)

28000 Chartres

Tél. : 02 37 23 42 20

archeologie.chartres.fr



CHARTRES
MÉTROPOLE



CHARTRES

Mars 2020